



Vorbe de fumoar - 2.10.2022 - Noi judecatori pe lista pentru sefia PICCJ

Scris de L.J. | Data: 02.10.2022 18:19

* **Peste 800 de bancomate cripto, dezinstalate in SUA.** Care este trendul in Romania, [cititi aici](#)

* Continua sa vina informatii despre cine ar putea fi judecatorul care sa ajunga Procuror General, in cazul in care va trece amendamentul la noua Lege privind statutul judecatorilor si procurorilor care prevede ca seful PICCJ sa poata fi numit si din randul judecatorilor.



In urma cu cateva zile, am dezvaluit ca cel aratat cu degetul, in sensul ca amendamentul e cu dedicatie pentru el, este judecatorul Bogdan "Bobita Matilet" Mateescu, un preferat de-ai lui Predoiu. Au mai fost vehiculate in discutii purtate de magistrati si alte nume, gen Lia Savonea si Dana Girbovan (desi e greu de crezut ca vreuna dintre ele ar renunta la instante), dar lumea zice ca Mateescu are momente in care chiar se viseaza Procuror General ([click aici pentru a citi](#)).

In ultimele ore, au aparut in sa si alti judecatori despre care se afirma ca ar fi in carti pentru conducerea Ministerului Public. Este vorba despre seful Curtii de Apel Craiova, judecatorul Adrian Gluga (foto), fost procuror DIICOT, si seful Curtii de Apel Constanta, judecatorul Marius Epure. Totusi, noi credem in continuare in Mateescu. Mai ales ca i se spune si "Slugarete".

* Ne-a distrat maxim "Regina detasarilor" Andreea Uzla, secretar general al CSM. La una dintre sedintele comisiei parlamentare speciale care dezbat noile Legi ale Justitiei, Uzla le-a explicat deputatilor si senatorilor ca ea este un magistrat cu peste 20 de ani experienta. **Impresionant; doar ca Uzla nu a spus ca din cei 20 de ani experienta, cam 14 a stat cu delegare la CSM. De judecat, nu a prea a judecat. Asta ca sa stie parlamentarii pe cine au in fata cand vorbesc cu Uzla, zisa "Regina detasarilor".**

Nota: Informatiile din aceasta rubrica trebuie luate sub beneficiu de inventar, ele facand parte din categoria zvonurilor sau a pamfletului. Luati-le ca atare!